**游戏功能说明：**

1. **存档加载与退出**

**进入游戏初始场景，有三个按钮，分别是NEW，LOAD，和EXIT**

**点击NEW可以创建一个新存档**

**点击LOAD可以加载过往存档**

**点击EXIT可以退出程序**

**点击NEW/LOAD进入游戏后，可以按esc键退出当前存档，返回游戏初始场景**

1. **移动、交互和场景切换**

**游戏内可以按WASD或上下左右键进行上下左右移动**

**NPC周围8格，距离在1格以内的物品可以左键点击交互**

**在每张地图的边缘，门的位置可以进行交互，左键点击交互以切换场景**

1. **游戏UI**

**屏幕下方为物品栏，左键点击物品栏中任意物品，可以选中该物品，物品栏会自动管理物品数量与排列**

**右上方为游戏当前信息，包括游玩天数、时间、剩余精力、金钱。**

1. **精力与睡眠**

**点击床进行交互，可以睡眠进入下一天**

**假如超过凌晨两点还未睡眠，游戏会自动切换至下一天**

**每天的初始精力均为300点，耕种、浇水、施肥、钓鱼、挖矿都会消耗精力，精力消耗完不能进行上述操作**

**背包栏选中任意食物，右键点击屏幕任意位置，可以通过消耗食物回复精力**

1. **耕种、施肥、浇水与收获**

**农场中，玩家拿锄头与地面交互可以耕种**

**拿种子与耕种交互可以种植对应种子，种子会对应减少**

**拿水壶与已种植的耕地交互可以浇水**

**当天浇过水的作物在当晚可以生长**

**作物不浇水有概率枯死**

**作物只有在对应的季节才能种植**

**作物成熟后，点击即可收获**

1. **动物售卖与饲喂**

**进入动物饲育房间，动物点击即可出售，动物会随机刷新**

1. **等级与奖励**

**等级每天会增加一级，会有对应的奖励，包括但不限于：钓鱼竿、锄头、种子、作物**

1. **钓鱼**

**进入海滩场景，站到桥的上方，选中钓鱼竿点击桥的最下部的中间一格，可以钓鱼**

**钓鱼的效果是随机的**

1. **挖矿**

**进入矿洞场景，选中锄头，点击任意矿物即可进行交互，矿物会随时间随机刷新。**

1. **制作**

**点击“R”键，进入制作界面，制作界面上有物品，点击物品，如果对应材料重组即可制作。**

**肥料：需要两个石头**

**蔬菜汤：需要两个作物**

1. **任务系统**

**点击“E”键，进入任务系统，弹出的任务系统中，假如任务是灰色的，即为**

1. **购买与出售**

**点击“F”键，进入商店系统，弹出的商店界面中，上半部分为购买项，下半部分为出售项目。**

**点击购买项目，假如金钱充足即可购买。**

**点击出售项目，假如存在对应项目即可出售。**

1. **节日**

**在固定的日子，会进入节日，节日时，镇子的场景是不同的**

1. **NPC对话、好感度与送礼**

**点击NPC可以交互，可以弹出对话框，对话框左下角是与当前任务的亲密度**

**假如在与NPC交互之前，手中所持物品不为工具的一种，或为空，会将该物品作为礼物送给NPC，会添加对应的好感度。**